

به نام خدا



آموزش پیشرفته کاربرد نرم افزار

ArcGIS

در معماری

مؤلفان:

مهندس محسن امیدوار مقدم

مهندس مریم شرکاء شیروان



هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتاب بدون اجازه کتبی
ناشر ممنوع است. متخالفان به موجب قانون حمایت حقوق
مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می‌گیرند.

عنوان کتاب: آموزش پیشرفته کاربرد نرم افزار ArcGIS در معماری

مؤلفان: مهندس محسن امیدوار مقدم - مهندس مریم شرکاء شیروان

▪ ناشر: موسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران	▪ مولفان: محسن امیدوار مقدم، مهندس مریم شرکاء شیروان
▪ ویراستار: مهدیه مخبری	▪ ناشر موسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران
▪ صفحه آرایی: فرنوش عبدالهی	▪ ویراستار: مهدیه مخبری
▪ طراح جلد: داریوش فرسایی	▪ صفحه آرایی: فرنوش عبدالهی
▪ نوبت چاپ: اول	▪ طراح جلد: داریوش فرسایی
▪ تاریخ نشر: ۱۴۰۰	▪ نوبت چاپ: اول
▪ چاپ و صحافی: صد	▪ تاریخ نشر: ۱۴۰۰
▪ تیراژ: ۱۰۰ جلد	▪ چاپ و صحافی: صد
▪ قیمت: ۹۷۰۰۰۰ ریال	▪ تیراژ: ۱۰۰ جلد
▪ شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۴۲۲-۳	▪ قیمت: ۹۷۰۰۰۰ ریال
▪ نشانی واحد فروش: تهران، میدان انقلاب، خ کارگر جنوبی، رو بروی پاساز مهستان، پلاک ۱۲۵۱	▪ شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۴۲۲-۳
▪ تلفن: ۰۲۰-۸۵۱۱۱-۶۶۴۱۰۰۴۶	▪ نشانی واحد فروش: تهران، میدان انقلاب، خ کارگر جنوبی، رو بروی پاساز مهستان، پلاک ۱۲۵۱
▪ فروشگاههای اینترنتی دیباگران تهران:	▪ تلفن: ۰۲۰-۸۵۱۱۱-۶۶۴۱۰۰۴۶
▪ WWW.MFTBOOK.IR	▪ فروشگاههای اینترنتی دیباگران تهران:
▪ www.dibagarantehran.com	▪ WWW.MFTBOOK.IR
▪ www.dibbook.ir	▪ www.dibgarantehran.com
▪ نشانی تلگرام: @mftbook	▪ نشانی اینستاگرام دیبا
▪ نشانی اینستاگرام دیبا	▪ نشانی تلگرام: @mftbook

dibagaran_publishing

هر کتاب دیباگران، یک فرصت جدید شغلی.

هر گوشی همراه، یک فروشگاه کتاب دیباگران تهران.

از طریق سایتها دیباگران، در هر جای ایران به کتابهای ما دسترسی دارید.

فهرست مطالب

۱۰	فصل ۱ / نقشه‌های مبنا.....
۱۱	بخش اول : مقدمه.....
۱۱	مقدمه نویسنده.....
۱۱	بخش دوم : ساخت نقشه‌های مبنا.....
۱۱	نقشه مبنا.....
۱۲	عناصر مهم در نقشه مبنا.....
۱۲	فراخوانی نقشه‌های توپوگرافی
۱۶	رفع خطاهای ظاهری نقشه
۱۸	تبديل نقشه
۲۱	رفع خطاهای ارتفاعی نقشه
۲۸	ارتفاع خطوط.....
۲۹	تبديل نقشه
۳۵	ارتفاع بین خطوط.....
۴۰	نقشه شیب
۴۳	بررسی شیب.....
۴۵	جدول‌های اطلاعاتی
۴۹	مساحت
۵۷	ترسیم خطوط
۶۱	نقشه جهت شیب
۶۴	افکت‌ها
۶۵	نقشه سایه روشن
۶۷	هیستوگرام
۶۸	طراحی
۷۴	تحلیل سه‌بعدی
۷۷	فصل ۲ / سه‌بعدی سازی
۷۸	بخش اول : سه‌بعدی سازی نقشه
۷۸	انتقال پروژه

۸۰	نمایش سه بعدی نقشه
۸۳	بخش دوم: سه بعدی سازی ساختمان‌ها
۸۳	سه بعدی سازی
۸۸	فصل ۳ / پویانمایی
۸۹	ابزار انیمیشن
۹۰	ضبط انیمیشن
۹۱	پخش انیمیشن
۹۱	ذخیره انیمیشن
۹۳	حذف انیمیشن
۹۳	فراخوانی انیمیشن
۹۴	ذخیره انیمیشن به صورت فیلم
۹۷	فصل ۴ / گردآوری داده‌ها
۹۸	OSM
۱۰۰	Global Mapper
۱۰۱	تبديل داده‌ها
۱۰۳	وارد کردن داده‌ها
۱۰۵	نمایش نام عوارض
۱۰۷	فصل ۵ / روش‌های پیشرفت‌هه انتخاب داده‌ها
۱۰۸	انتخاب بر اساس مکان
۱۱۰	انتخاب براساس ویژگی
۱۱۳	سیستم مختصات
۱۱۴	محاسبه مساحت و محیط
۱۱۹	ایجاد چند پرسش به صورت همزمان
۱۲۳	ترکیب روش‌های انتخاب
۱۳۶	ذخیره‌سازی عوارض انتخاب شده
۱۴۰	فصل ۶ / تحلیل مکانی
۱۴۱	تحلیل مکانی
۱۴۱	تعریف پروژه
۱۴۱	فراخوانی داده‌ها
۱۴۴	مجموعه ابزارهای تحلیلی
۱۴۴	Clip
۱۴۹	Select
۱۵۴	Split

۱۶۱	Split By Attributes
۱۶۳	Table Select
۱۷۳	مجموعه ابزارهای همپوشانی
۱۷۳	Erase
۱۷۷	Identity
۱۷۹	Intersect
۱۸۲	Spatial Join
۱۸۵	Symmetrical Difference
۱۹۲	Union
۱۹۵	مجموعه ابزارهای مجاورتی
۱۹۵	Buffer
۲۰۲	Multiple Ring Buffer
۲۰۵	مجموعه ابزارهای آماری
۲۰۵	Frequency
۲۰۷	مجموعه ابزارهای عمومی
۲۰۷	Merge
۲۱۱	فصل ۷ / مدلسازی
۲۱۲	مدل
۲۱۲	مدلسازی
۲۱۳	Model Builder
۲۱۳	MODEL BUILDER
۲۱۳	فراخوانی ابزار Model Builder
۲۱۴	فراخوانی داده‌ها به محیط مدل‌سازی
۲۱۵	فراخوانی ابزارها به محیط مدل‌سازی
۲۱۶	فرآیند مدل‌سازی
۲۳۳	ذخیره مدل
۲۲۶	فصل ۸ / مکان‌یابی
۲۳۷	تعریف پروژه
۲۳۷	فراخوانی داده‌های رستری
۲۳۸	تبديل داده‌های توصیفی به شیپ فایل
۲۴۱	مشخصات واحد نقشه
۲۴۲	تبديل واحد
۲۴۵	ایجاد نقشه شیپ بندی براساس نقشه ارتفاعات

۲۴۸.....	ایجاد نقشه جهت شبیب براساس نقشه ارتفاعات
۲۵۰.....	فراخوانی داده‌های وکتوری.....
۲۵۰.....	درون‌یابی
۲۵۱.....	روش درون‌یابی IDW
۲۵۴.....	درون‌یابی با تعیین محدوده
۲۵۸.....	فاصله‌یابی عوارض نقطه‌ای.....
۲۵۸.....	فاصله‌یابی تا کاربری‌ها.....
۲۶۱.....	فاصله‌یابی عوارض خطی.....
۲۶۱.....	فاصله‌یابی تا مسیرهای دسترسی
۲۶۳.....	فاصله‌یابی تا رودخانه‌ها و مسیل‌ها
۲۶۵.....	تحلیل عوارض چندضلعی
۲۶۸.....	طبقه‌بندی فاکتورهای مکان‌یابی
۲۸۵.....	وزنده‌ی
۲۸۷.....	انتخاب بهترین مناطق

مقدمه ناشر

خط میشی کیفیت انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران در عرصه کتاب های است که بتواند خواسته های بر روز جامعه فرهنگی و علمی کشور را تا حد امکان پوشش دهد. هر کتاب دیباگران تهران، یک فرصت جدید شغلی و علمی

حمد و سپاس ایزد منان را که با الطاف بیکران خود این توفیق را به ما ارزانی داشت تا بتوانیم در راه ارتقای دانش عمومی و فرهنگی این مرز و بوم در زمینه چاپ و نشر کتب علمی دانشگاهی، علوم پایه و به ویژه علوم کامپیوتر و انفورماتیک گامهایی هرچند کوچک برداشته و در انجام رسالتی که بر عهده داریم، مؤثر واقع شویم.

گسترده‌گی علوم و توسعه روزافزون آن، شرایطی را به وجود آورده که هر روز شاهد تحولات اساسی چشمگیری در سطح جهان هستیم. این گسترش و توسعه نیاز به منابع مختلف از جمله کتاب را به عنوان قدیمی‌ترین و راحت‌ترین راه دستیابی به اطلاعات و اطلاع‌رسانی، بیش از پیش روشن می‌نماید. در این راستا، واحد انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران با همکاری جمعی از اساتید، مؤلفان، مترجمان، متخصصان، پژوهشگران، محققان و نیز پرستل ورزیده و ماهر در زمینه امور نشر درصد هستند تا با تلاش‌های مستمر خود برای رفع کمبودها و نیازهای موجود، منابعی پُربار، معتبر و با کیفیت مناسب در اختیار علاقمندان قرار دهند.

کتابی که در دست دارید با همت "مهندس محسن امیدوار مقدم-مهندس مریم شرکاء‌شیروان" و تلاش جمعی از همکاران انتشارات میسر گشته که شایسته است از یکایک این گرامیان تشکر و قدردانی کنیم.

کارشناسی و نظارت بر محتوا: زهرو قزلباش

در خاتمه ضمن سپاسگزاری از شما دانش‌پژوه گرامی درخواست می‌نماید با مراجعه به آدرس dibagaran.mft.info (ارتباط با مشتری) فرم نظرسنجی را برای کتابی که در دست دارید تکمیل و ارسال نموده، انتشارات دیباگران تهران را که جلب رضایت و وفاداری مشتریان را هدف خود می‌داند، یاری فرمایید.

امیدواریم همواره بهتر از گذشته خدمات و محصولات خود را تقدیم حضورتان نماییم.

مدیر انتشارات

مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران
bookmarket@mft.info

تقدیر و فشکر

کتاب حاضر حاصل تلاش و کنکاش نگارندگان در نرم افزار آرک جی آی اس می باشد، کتابی کوچک خالی از زوائد ولی با اهدافی بلند برای دانشجویان و مهندسان معمار، عمران و شهر سازی می باشد.

تقدیر و سپاس ویژه داریم از همه متخصصان معماری و جی آی اس، به ویژه رویا حجتی نیا، سعیده بدری و صادق غیاثی که با پیشنهادات ارزنده در نگارش این کتاب ما را یاری نموده اند.

توصیه نگارنده به تمامی کاربران این است که محدود به این کتاب یا هر کتاب دیگر یا آموزش های ویدیویی نباشند و همیشه و در همه حال به دنبال راه حل های نو باشند، همچنین جهت ساخت مدل های سه بعدی و ساخت شهر با سرعت و دقت بسیار بالا می توانید از نرم افزار سیتی انجین که یکی دیگر از محصولات فوق العاده کمپانی ازری است، نیز بهره ببرید.

مقدمه مؤلف

سیستم اطلاعات جغرافیایی یا جی آی اس پتانسیل‌های قابل توجهی برای مشارکت در حوزه معماری دارد و امروزه تکنیک‌های جی آی اس به طور فزاینده‌ای در این حوزه استفاده می‌شوند.

ابتدا شروع به نوشتتن کتاب کاربرد آرک جی آی اس در معماری کردیم و پس از استقبال از نسخه مقدماتی، تصمیم گرفتیم نسخه پیشرفته کتاب کاربرد آرک جی آی اس در معماری را نیز منتشر کنیم و به معرفی ابزارهای پیشرفته‌تر جی آی اس بپردازیم. پیش‌نیاز این کتاب آشنایی با ابزارهای مقدماتی آرک جی آی اس می‌باشد که پیشنهاد می‌کنیم جهت آشنایی با مباحث مقدماتی کتاب کاربرد آرک جی آی اس مقدماتی (نویسنده: محسن امیدوار) را مطالعه نمایید.

جهت دریافت فایل‌های مورد نیاز برای استفاده از مباحث کتاب به لینک زیر مراجعه فرمایید:

<https://www.cgaria.com/arcgis>