



مؤسسه فرهنگی هنری
دیبگران تهران

به نام خدا

آموزش جامع برنامه نویسی فرانت اند

مؤلف:

حسن اصالت نیری



هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتاب بدون اجازه کتبی ناشر ممنوع است. متخلفان به موجب قانون حمایت حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

◀ عنوان کتاب: آموزش جامع برنامه نویسی فرانت اند

◀ مولف: حسن اصالت نیری

◀ ناشر: موسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران

◀ ویراستار: مهدیه مخبری

◀ صفحه آرای: نازنین نصیری

◀ طراح جلد: داریوش فرسای

◀ نوبت چاپ: اول

◀ تاریخ نشر: ۱۴۰۳

◀ چاپ و صحافی: درج عقیق

◀ تیراژ: ۱۰۰ جلد

◀ قیمت: ۴۱۵۰۰۰۰ ریال

◀ شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۸۲۰-۷

◀ نشانی واحد فروش: تهران، خیابان انقلاب، خیابان دانشگاه

◀ تقاطع شهدای ژاندارمری - پلاک ۱۵۸ ساختمان دانشگاه -

◀ طبقه دوم - واحد ۴ تلفن ها: ۶۶۶۵۷۴۹-۶۶۶۵۱۱۱-۲۲۰۸۵

◀ فروشگاههای اینترنتی دیباگران تهران :

WWW.MFTBOOK.IR

www.dibagartehran.com

نشانی اینستاگرام دیبا dibagaran_publishing @mftbook نشانی تلگرام:

هر کتاب دیباگران، یک فرصت جدید علمی و شغلی.

هر گوشی همراه، یک فروشگاه کتاب دیباگران تهران.

از طریق سایتهای دیباگران، در هر جای ایران به کتابهای ما دسترسی دارید.

سرشناسه: اصالت نیری، حسن، ۱۳۶۵ -
عنوان و نام پدیدآور: آموزش جامع برنامه نویسی فرانت اند
/مولف: حسن اصالت نیری،
ویراستار: مهدیه مخبری.
مشخصات نشر: تهران: دیباگران تهران: ۱۴۰۳
مشخصات ظاهری: ۳۸۲ ص: مصور،
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۸۲۰-۷
وضعیت فهرست نویسی: فیبا یادداشت: کتابنامه: ص: ۳۸۲
موضوع: برنامه های کاربردی وب - طراحی و توسعه
موضوع: web applications-development
موضوع: زبان نشانه گذاری فرامتنی
موضوع: HTML (document markup language)
موضوع: برگه های آشناری cascading style sheets
موضوع: جاوا اسکریپت (زبان برنامه نویسی کامپیوتر)
موضوع: javascript (computer program language)
رده بندی کنگره: Q ۷۶/۷۶
رده بندی دیویی: ۰۰۶/۷۸
شماره کتابشناسی ملی: ۹۵۶۴۴۹۴

فهرست مطالب

۲۴	مقدمه ناشر
۲۵	مقدمه

فصل اول

۲۶	منظور از طراحی سایت ریسپانسیو یا واکنش‌گرا چیست؟
۲۶	وب‌سایت ریسپانسیو (Responsive) چیست؟
۲۷	ریسپانسیو بودن سایت در رتبه گوگل تأثیر دارد
۲۷	نقش HTML و CSS در طراحی سایت واکنش‌گرا

فصل دوم

۲۸	HTML
۲۹	سینتکس html
۳۰	Attribute ها
۳۱	توضیحات comment
۳۲	عناصر خطی و بلاک
۳۳	ساختار سلسله‌مراتبی
۳۳	تودرتویی یا Nesting
۳۴	ترتیب یا Order
۳۴	تودرتوی عناصر inline و block
۳۴	تگ‌های معنایی
۳۴	عناصر ساختاری
۳۵	عناصر متنی
۳۵	عناصر خطی متنی
۳۵	عناصر عمومی
۳۵	خوانایی فایل HTML
۳۶	Indent
۳۶	سند معتبر HTML
۳۶	عنصر <html>
۳۷	عنصر <head>

۳۸.....	ساخت سند HTML فارسی
۳۸.....	متن در HTML
۳۹.....	پاراگرافها
۳۹.....	لیستها
۳۹.....	لیستهای غیر ترتیبی
۴۰.....	لیستهای ترتیبی
۴۰.....	لیستهای توضیحی
۴۱.....	نقل قولها
۴۱.....	عنوانها
۴۲.....	عناصر معنایی خطی
۴۲.....	
۴۲.....	
۴۲.....	<abbr>
۴۳.....	<q>
۴۳.....	لینکها
۴۳.....	روش آدرس دهی برای لینکها
۴۴.....	Relative
۴۴.....	Absolute
۴۴.....	تصاویر
۴۵.....	سینتکس
۴۵.....	alt
۴۵.....	ابعاد
۴۵.....	جدولها
۴۵.....	سینتکس
۴۷.....	colspan –rowspan
۴۸.....	ادغام ستونها
۴۸.....	ادغام ردیفها
۴۸.....	فرمها
۴۹.....	Form عنصر
۵۰.....	ورودیهای متنی
۵۰.....	Placeholder
۵۱.....	Label

۵۲.....	Checkbox
۵۳.....	Radio دکمه
۵۳.....	تفاوت Radio با Checkbox
۵۴.....	Dropdown
۵۵.....	ساختار HTML
۵۶.....	Header
۵۶.....	Footer
۵۶.....	Main
۵۶.....	Aside
۵۶.....	Section
۵۷.....	انتخابگر target
۵۷.....	آشکار و مخفی کردن محتوا

فصل سوم

۵۹.....	سی اس اس - CSS
۵۹.....	سند وب
۶۰.....	ارائه یا نمایش یک سند وب
۶۰.....	تاریخچه CSS
۶۰.....	اعمال CSS به سند وب
۶۰.....	inline
۶۱.....	internal
۶۲.....	external
۶۲.....	استفاده از دستور import
۶۳.....	import در استایل داخلی
۶۳.....	import در استایل خارجی
۶۳.....	(سینتکس) CSS
۶۴.....	سینتکس توضیحات
۶۵.....	مفاهیم پایه‌ای CSS
۶۵.....	اهمیت
۶۶.....	ارجحیت
۶۶.....	ترتیب
۶۷.....	انتخابگرها

۶۷.....	انتخابگر سراسری
۶۷.....	انتخابگر نوع (Type)
۶۸.....	کلاس ها
۶۹.....	دو یا چند انتخابگر
۷۰.....	ترکیب انتخابگرها
۷۱.....	انتخابگر فرزند
۷۱.....	Sibling
۷۲.....	انتخاب sibling های بعدی
۷۲.....	اتصال انتخابگرها
۷۳.....	نحوه استفاده از ویژگی های HTML
۷۳.....	چند روش انتخاب با استفاده از ویژگی
۷۳.....	انتخاب کننده [صفت~="مقدار"]
۷۴.....	انتخاب کننده [صفت "مقدار"]
۷۴.....	انتخاب کننده [صفت^="مقدار"]
۷۴.....	انتخاب کننده [صفت\$="مقدار"]
۷۵.....	انتخاب کننده [صفت*="مقدار"]
۷۵.....	فرم های استایل دهی شده
۷۵.....	شبه کلاس ها
۷۶.....	شکل کلی استفاده از شبه کلاس در CSS
۷۶.....	تعدادی از شبه کلاس ها
۷۶.....	شبه کلاس active
۷۷.....	شبه کلاس focus
۷۷.....	شبه کلاس hover
۷۷.....	شبه کلاس link
۷۸.....	شبه کلاس visited
۷۸.....	شبه کلاس checked
۷۹.....	شبه کلاس disabled
۷۹.....	شبه کلاس Empty
۷۹.....	شبه کلاس First-Child
۸۰.....	شبه کلاس Last-Child
۸۰.....	شبه کلاس First-Of-Type
۸۱.....	شبه کلاس Last-Of-Type

۸۱.....	شبهه کلاس nth-child
۸۲.....	شبهه کلاس only-of-type
۸۲.....	شبهه کلاس only-child
۸۲.....	شبهه کلاس not
۸۳.....	شبهه کلاس In-Range
۸۳.....	شبهه کلاس Out-Of-Range
۸۳.....	شبهه کلاس invalid
۸۴.....	شبهه کلاس Valid
۸۴.....	شبهه کلاس Read-Only
۸۴.....	شبهه کلاس Read-Write
۸۴.....	شبهه کلاس Root
۸۵.....	شبهه کلاس Target
۸۵.....	شبهه عناصر در CSS
۸۶.....	شکل کلی استفاده از شبهه عناصر در CSS
۸۶.....	شبهه عنصر before و after
۸۶.....	شبهه عنصر first-letter
۸۷.....	شبهه عنصر first-line
۸۷.....	شبهه عنصر selection
۸۷.....	شبهه عنصر placeholder
۸۸.....	واحدها
۸۸.....	واحدهای مطلق
۸۸.....	واحدهای اندازه‌گیری مطلق یا Absolute
۸۹.....	واحدهای اندازه‌گیری نسبی یا Relative
۸۹.....	نکات و توضیحات
۹۰.....	واحدهای نسبی وابسته به Viewport
۹۰.....	Vw و Vh
۹۱.....	inherit
۹۲.....	کار با رنگ‌ها در CSS
۹۲.....	کار با نام رنگ‌ها
۹۳.....	کدهگزادسیمال رنگ‌ها
۹۳.....	کد هگزادسیمال ۶ رقمی
۹۳.....	کد هگزادسیمال ۸ رقمی

۹۴.....	کار با کد RGB, رنگ‌ها.....
۹۴.....	کد RGBA, رنگ‌ها.....
۹۵.....	کار با کد HSL, رنگ‌ها.....
۹۶.....	رنگ Gradient.....
۹۶.....	کار با رنگ Gradient خطی (صاف).....
۹۶.....	رنگ Gradient خطی استفاده از زاویه.....
۹۶.....	رنگ Gradient شعاعی (دایره‌ای).....
۹۶.....	رنگ Conic-Gradient مخروطی.....
۹۷.....	فونت و متن در CSS.....
۹۷.....	ویژگی direction.....
۹۷.....	ویژگی text-align.....
۹۸.....	text-decoration.....
۹۸.....	text-indent.....
۹۹.....	text-transform.....
۹۹.....	letter-spacing.....
۹۹.....	Normal.....
۹۹.....	Inherit.....
۱۰۰.....	text-overflow.....
۱۰۰.....	white-space.....
۱۰۱.....	Pre.....
۱۰۱.....	pre-wrap.....
۱۰۱.....	Nowrap.....
۱۰۱.....	pre-line.....
۱۰۱.....	line-height.....
۱۰۲.....	ویژگی‌های Font.....
۱۰۲.....	تعریف فونت در CSS با font و font-family.....
۱۰۲.....	تعریف خانواده فونت.....
۱۰۳.....	تعیین اندازه فونت با font-size.....
۱۰۳.....	font-style.....
۱۰۴.....	ضخامت فونت font-weight.....
۱۰۴.....	font-stretch.....
۱۰۵.....	@font-face.....

۱۰۵.....	font-family
۱۰۵.....	Src
۱۰۵.....	list-style
۱۰۵.....	list-style-type
۱۰۶.....	list-style-type مقادیر ویژگی
۱۰۷.....	list-style-image
۱۰۷.....	list-style-image مقادیر ویژگی
۱۰۸.....	list-style-position
۱۰۸.....	list-style-position مقادیر ویژگی
۱۰۸.....	display ویژگی
۱۰۹.....	Flexbox یا فلکس باکس تعریف
۱۱۱.....	Flex-Direction ویژگی
۱۱۱.....	flex-wrap
۱۱۲.....	Justify-Content ویژگی
۱۱۳.....	Align-Items ویژگی
۱۱۳.....	Align-Content ویژگی
۱۱۴.....	Flex-Grow ویژگی
۱۱۵.....	Flex-Basis ویژگی
۱۱۵.....	Align-Self ویژگی
۱۱۵.....	Order ویژگی
۱۱۶.....	Grid Layout
۱۱۶.....	Grid تعریف حالت نمایش
۱۱۶.....	Grid-Template-Columns ویژگی
۱۱۷.....	Grid-Template-Rows ویژگی
۱۱۷.....	Grid-Column-Gap ویژگی
۱۱۷.....	Grid-Row-Gap ویژگی
۱۱۸.....	Justify-Content ویژگی
۱۱۸.....	Align-Content ویژگی
۱۱۹.....	Grid-Column-End و Grid-Column-Start ویژگی
۱۱۹.....	Grid-Row-End و Grid-Row-Start ویژگی
۱۱۹.....	Grid-Template-Areas و Grid-Area ویژگی
۱۲۰.....	Box Model

۱۲۱	Box Sizing
۱۲۱	width
۱۲۱	padding ویژگی
۱۲۲	margin
۱۲۳	max-width - min-width
۱۲۳	overflow
۱۲۳	float
۱۲۴	position
۱۲۴	relative
۱۲۴	Absolute
۱۲۵	Fixed
۱۲۵	Sticky
۱۲۵	cursor
۱۲۶	border
۱۲۶	border-style
۱۲۶	border-radius
۱۲۷	background
۱۲۷	background-color
۱۲۷	چند تصویر برای یک عنصر
۱۲۸	background-size
۱۲۸	background-repeat
۱۲۹	background-position
۱۲۹	background-origin
۱۲۹	background-clip
۱۳۰	background-attachment
۱۳۰	سایه‌ها
۱۳۰	text-shadow
۱۳۰	box-shadow
۱۳۱	drop-shadow
۱۳۱	Gradient
۱۳۱	linear-gradient
۱۳۱	radial-gradient

۱۳۱ مخروطی Conic-Gradient
۱۳۲ repeating-linear-gradient
۱۳۲ repeating-radial-gradient
۱۳۲ transform
۱۳۲ translate
۱۳۳ scale
۱۳۳ rotate
۱۳۳ skew
۱۳۴ skewX
۱۳۴ skewY
۱۳۴ transform-origin
۱۳۴ فضای سه‌بعدی
۱۳۴ perspective
۱۳۵ rotateX
۱۳۶ rotateY
۱۳۶ rotateZ
۱۳۶ translateZ
۱۳۷ scaleZ
۱۳۷ transform-style
۱۳۷ transition
۱۳۷ transition-property
۱۳۸ transition-duration
۱۳۸ transition-timing-function
۱۳۹ transition-delay
۱۳۹ animation
۱۳۹ animation-name
۱۴۰ animation-duration
۱۴۰ animation-timing-function
۱۴۰ animation-delay
۱۴۰ animation-iteration-count
۱۴۱ animation-direction
۱۴۱ animation-fill-mode

۱۴۱ animation-play-state
۱۴۲ واکنش‌گرایی یا Responsive
۱۴۲ واکنش‌گرایی تصاویر
۱۴۳ استفاده از دستور @Media
۱۴۳ واکنش‌گرایی ویدئوها
۱۴۳ نقطه‌ی شکست صفحه چیست؟
۱۴۴ Image Sprite چیست؟

فصل چهارم

بخش اول تمرین‌ها ۱۴۵

۱۴۵ تصویر پازلی
۱۴۷ کادر گردینت با افکت متحرک
۱۵۰ متن با رنگ گردینت
۱۵۰ مربع چرخان و دایره ثابت
۱۵۲ فلش تصاویر ثابت و قاب rotate شده
۱۵۴ منوی عمودی زیبا
۱۵۵ ماشین متحرک
۱۵۸ یک بخش از فیلمو
۱۶۳ صفحه اشتراک سایت فیلمو
۱۶۶ قسمتی از سایت اسنپ
۱۶۸ یک صفحه ساده و جذاب
۱۷۳ چندین بخش از سایت اسنپ (ریسپانسیو)
۱۷۳ بخش اول
۱۷۶ بخش دوم از اسنپ (ریسپانسیو)
۱۸۲ بخش سوم از اسنپ (ریسپانسیو)
۱۸۴ بخش چهارم از اسنپ (ریسپانسیو)
۱۸۵ بخش پنجم از اسنپ (ریسپانسیو)

فصل پنجم

جاوا اسکریپت ۱۸۷

۱۸۷ نوشتن کدهای html در جاوا اسکریپت
۱۸۸ جاوا اسکریپت را چگونه بنویسیم
۱۹۰ کار با متد getElementById و innerHTML در جاوا اسکریپت (JavaScript)

۱۹۰	متد <code>getElementById</code>
۱۹۱	نمایش داده‌ها
۱۹۱	متد <code>innerHTML</code>
۱۹۲	استفاده از <code>document.write()</code>
۱۹۲	استفاده از <code>console.log()</code>
۱۹۳	جاوا اسکریپت را کجا بنویسیم
۱۹۳	جاوا اسکریپت در <code>Body</code>
۱۹۴	جاوا اسکریپت در قسمت <code><head>...</head></code>
۱۹۴	تگ <code><script></code>
۱۹۴	استفاده از یک فایل <code>JavaScript</code> خارجی
۱۹۵	چند نکته در مورد جاوا اسکریپت
۱۹۷	فضاهای خالی
۱۹۷	توضیحات در <code>JavaScript</code>
۱۹۸	دیدن سورس کد صفحه خروجی
۱۹۸	انواع داده در جاوا اسکریپت
۱۹۹	نوع عددی (<code>number</code>)
۲۰۰	نوع رشته <code>string</code>
۲۰۱	نوع منطقی <code>boolean</code>
۲۰۱	مقدار <code>null</code>
۲۰۱	مقدار <code>undefined</code>
۲۰۲	نوع‌های <code>object</code>
۲۰۲	عملگر <code>typeof</code>
۲۰۳	تبدیل نوع
۲۰۳	تبدیل به رشته
۲۰۳	تبدیل به اعداد
۲۰۵	تبدیل به <code>Boolean</code>
۲۰۵	متغیرها
۲۰۶	قواعد نامگذاری متغیرهای <code>JavaScript</code>
۲۰۶	کلمات کلیدی در جاوا اسکریپت
۲۰۷	معرفی متغیر
۲۰۸	تعریف چندین متغیر، در یک دستور
۲۰۸	درک مفهوم یک متغیر

۲۰۹.....	کلمات رزرو شده
۲۰۹.....	ثابت‌ها
۲۱۰.....	مروری بر نام‌گذاری صحیح متغیرها
۲۱۰.....	Scope متغیرهای جاوا اسکریپت
۲۱۱.....	متغیرهای محلی (LOCAL) در JavaScript
۲۱۱.....	متغیرهای عمومی (Global) در JavaScript
۲۱۱.....	عملگرها در جاوا اسکریپت
۲۱۱.....	JAVASCRIPT OPERATORS
۲۱۳.....	عملگرهای مقایسه‌ای
۲۱۵.....	عملگرهای منطقی
۲۱۶.....	typeof
۲۱۷.....	استفاده از شرط‌ها در جاوا اسکریپت
۲۱۸.....	شرط‌ها در جاوا اسکریپت
۲۱۸.....	JAVASCRIPT IF...ELSE STATEMENTS
۲۱۹.....	IF ELSE STATEMENT
۲۲۰.....	IF...ELSE IF...ELSE
۲۲۲.....	تبدیل به Boolean
۲۲۳.....	عملگر سه‌تایی (?:)
۲۲۳.....	SWITCH STATEMENT
۲۲۴.....	قاعده نوشتاری
۲۲۷.....	گروه‌بندی عبارات case
۲۲۷.....	JAVA SCRIPT POPUP
۲۲۷.....	پنجره pop up چیست؟
۲۲۷.....	ALERT BOX
۲۲۸.....	CONFIRM BOX
۲۲۹.....	PROMPT BOX
۲۳۰.....	مدل DOM یا (Document Object Model)
۲۳۱.....	Changing HTML Style
۲۳۱.....	تغییر محتوای عناصر HTML
۲۳۱.....	ایجاد کردن یک عنصر در JavaScript
۲۳۱.....	اضافه و حذف کردن نودها عناصر (HTML)
۲۳۲.....	حذف کردن یک عنصر موجود

۲۳۲	Console log
۲۳۲	JAVASCRIPT FUNCTIONS
۲۳۳	متغیرهای محلی در توابع
۲۳۳	متغیرهای بیرونی در توابع
۲۳۴	پارامترها
۲۳۴	مقادیر پیش فرض
۲۳۵	بازگشت یک مقدار
۲۳۶	نامگذاری توابع
۲۳۷	مروری بر قابلیت‌های تابع
۲۳۷	نحوه فراخوانی تابع
۲۳۷	نحوه تعریف پارامتر برای یک تابع
۲۳۸	بازگشت در توابع
۲۳۸	JAVASCRIPT LOOP
۲۳۹	حلقه for
۲۳۹	تعریف متغیر در داخل حلقه for
۲۴۰	حلقه for-in
۲۴۰	JAVASCRIPT WHILE LOOP
۲۴۲	DO...WHILE
۲۴۳	JAVASCRIPT BREAK STATEMENT
۲۴۳	شکستن حلقه و خروج از آن با استفاده از دستور break
۲۴۴	رفتن به تکرار بعدی حلقه با استفاده از دستور continue
۲۴۴	JAVASCRIPT EVENT
۲۴۴	EVENTS
۲۴۵	ONLOAD
۲۴۵	ONBLUR,ONFOCUS
۲۴۵	ONSUBMIT
۲۴۵	متد element.addEventListener
۲۴۶	نحوه استفاده
۲۴۶	redirect
۲۴۶	OBJECT ORIENTED PROGRAMMING (OOP)
۲۴۷	مفهوم کلاس
۲۴۷	مفهوم شی

۲۴۷ مفهوم متد
۲۴۷ Literal شی با استفاده از رشته
۲۴۸ شی با استفاده از new
۲۴۸ ساخت کلاس‌ها در جاوا اسکریپت
۲۴۹ بررسی دقیق‌تر اشیا در جاوا اسکریپت
۲۴۹ اشیا در جهان واقعی
۲۵۰ استفاده از اشیا برای ساده کردن اسکریپت‌ها
۲۵۰ اختصاصی کردن اشیا درون ساخت
۲۵۱ Prototype
۲۵۱ چگونه prototype درست کنیم؟
۲۵۲ اضافه کردن متد و صفت به شی prototype
۲۵۳ مثال دیگری از prototype
۲۵۳ تعریف اشیا
۲۵۳ دسترسی به Property های اشیا
۲۵۴ متدهای اشیا
۲۵۴ کلمه کلیدی this
۲۵۴ دسترسی به متدهای اشیا
۲۵۵ JAVASCRIPT BUILT-IN OBJECTS
۲۵۵ Property
۲۵۵ Method
۲۵۵ JAVASCRIPT STRING OBJECT
۲۵۵ CharAt
۲۵۶ Concat
۲۵۶ IndexOf
۲۵۶ lastIndexOf
۲۵۶ replace
۲۵۷ Slice
۲۵۷ split
۲۵۸ toLowercase
۲۵۸ toUppercase
۲۵۸ String.trim()
۲۵۸ JAVASCRIPT Date OBJECT

۲۵۸.....	Date
۲۵۸.....	دستور نگارش (syntax)
۲۵۹.....	روش‌های معرفی آبجکت
۲۵۹.....	متدهای Date
۲۵۹.....	SET DATES
۲۶۰.....	مثال ساعت دیجیتالی
۲۶۱.....	JAVASCRIPT ARRAY OBJECT
۲۶۱.....	ایجاد یک آرایه
۲۶۱.....	ACCESS AN ARRAY
۲۶۱.....	دسترسی به عناصر یک آرایه
۲۶۱.....	MODIFY VALUES IN AN ARRAY
۲۶۱.....	تغییر عناصر یک آرایه
۲۶۲.....	پروپرتی‌ها و متدهای یک آرایه
۲۶۲.....	دسترسی به آخرین عنصر از یک آرایه
۲۶۲.....	PROPERTY
۲۶۲.....	ویژگی‌ها در آرایه
۲۶۳.....	METHOD
۲۶۳.....	Join()
۲۶۳.....	Pop()
۲۶۴.....	Push()
۲۶۴.....	Reverse()
۲۶۴.....	Shift()
۲۶۵.....	Slice()
۲۶۵.....	Sort()
۲۶۶.....	Splice()
۲۶۶.....	Unshift()
۲۶۷.....	JAVASCRIPT BOOLEAN OBJECT
۲۶۷.....	METHOD
۲۶۷.....	ToString
۲۶۷.....	JAVASCRIPT MATH OBJECT
۲۶۸.....	METHOD
۲۶۸.....	abs

۲۶۸.....	Ceil
۲۶۹.....	Floor
۲۶۹.....	Max
۲۶۹.....	Min
۲۷۰.....	Pow
۲۷۰.....	Random
۲۷۱.....	Round
۲۷۱.....	Sqrt
۲۷۱.....	متد toFixed()
۲۷۲.....	تبدیل متغیرها به اعداد.....
۲۷۲.....	متد Number()
۲۷۳.....	متد parseInt()
۲۷۳.....	متد parseFloat()
۲۷۴.....	JAVASCRIPT BROWSER DETECTION
۲۷۴.....	JAVASCRIPT TIMING EVENTS
۲۷۴.....	setInterval
۲۷۴.....	SETTIMEOUT
۲۷۵.....	CLEAR TIMEOUT
۲۷۵.....	spread operator
۲۷۶.....	Rest
۲۷۶.....	Local Storage
۲۷۶.....	متدهای Local Storage
۲۷۶.....	setItem()
۲۷۷.....	getItem()
۲۷۷.....	removeItem()
۲۷۷.....	clear()

فصل ششم

۲۷۸.....	بخش دوم تمرین ها.....
۲۷۸.....	پروژه Todo List
۲۸۳.....	تمرین رنگها به وسیله input – range
۲۸۵.....	تمرین آکاردئون

۲۸۸ Bootstrap 5

۲۸۸	معرفی بوت استرپ.....
۲۸۹	چرا از bootstrap استفاده کنیم؟.....
۲۸۹	شروع کار با بوت استرپ.....
۲۸۹	بوت استرپ چیست؟.....
۲۸۹	طراحی واکنش گرا در وب چیست؟.....
۲۸۹	بوت استرپ را از کجا دریافت کنیم؟.....
۲۹۰	یک امتیاز در استفاده از CDN برای بوت استرپ.....
۲۹۰	ایجاد اولین صفحه‌ی وب با استفاده از بوت استرپ.....
۲۹۱	ظرف‌ها(containers) را اضافه کنید.....
۲۹۱	ایجاد صفحه، با بوت استرپ.....
۲۹۲	شبکه‌بندی مقدماتی بوت استرپ.....
۲۹۲	سیستم شبکه‌بندی بوت استرپ Bootstrap Grid System.....
۲۹۳	ایجاد سه ستون مساوی در بوت استرپ.....
۲۹۴	ایجاد دو ستون نامساوی در بوت استرپ.....
۲۹۴	تنظیمات پیش فرض.....
۲۹۴	تگ‌های heading.....
۲۹۴	عنصر <small>.....
۲۹۵	<mark>.....
۲۹۵	<abbr>.....
۲۹۵	<blockquote>.....
۲۹۶	<code>.....
۲۹۶	<kdb>.....
۲۹۶	<pre>.....
۲۹۷	رنگ‌ها در بوت استرپ.....
۲۹۹	جدول بوت استرپ.....
۲۹۹	ردیف‌های راه‌راه.....
۲۹۹	حاشیه برای جدول‌ها.....
۳۰۰	جدول کوچک.....
۳۰۰	جدول‌های واکنش‌گرا(responsive).....

۳۰۰	کار با تصاویر bootstrap image
۳۰۱	گوشه‌های گرد
۳۰۱	بند انگشتی
۳۰۲	هشدارها alerts
۳۰۲	ساخت لینک هشداردهنده
۳۰۳	قابلیت بسته شدن
۳۰۳	هشدارهای متحرک
۳۰۳	Bootstrap 5 Buttons
۳۰۳	استایل دکمه
۳۰۴	حالت outline
۳۰۴	غیرفعال کردن یا فعال کردن دکمه‌ها
۳۰۵	Spinner Buttons
۳۰۵	دکمه‌های گروهی bootstrap buttons group
۳۰۶	دکمه‌های عمودی
۳۰۷	دکمه‌های آبخاری (Dropdown)
۳۰۷	Button Groups Side by Side
۳۰۸	badge و کار با آن‌ها در bootstrap
۳۰۸	Badges
۳۰۹	ساخت نوار پیشرفت progress bar بوت استرپ bootstrap
۳۰۹	نوار پیشرفت پایه
۳۰۹	تعیین ارتفاع
۳۱۰	نوارهای پیشرفت رنگی
۳۱۰	راه‌راه کردن نوار پیشرفت
۳۱۱	نوار پیشرفت متحرک
۳۱۱	Animated Progress Bar
۳۱۱	Stacked Progress Bars
۳۱۲	Botstrap 5 Spinners
۳۱۲	Colored Spinners
۳۱۲	Growing Spinners
۳۱۲	Spinner Size
۳۱۳	Breadcrumbs و Pagination ایجاد صفحه‌بندی

۳۱۳.....	صفحه‌بندی
۳۱۳.....	Active State
۳۱۳.....	وضعیت غیرفعال
۳۱۴.....	اندازه دکمه‌های صفحه‌بندی
۳۱۴.....	Breadcrumbs
۳۱۵.....	ایجاد لیست گروهی List Group bootstrap
۳۱۵.....	حالت فعال (active)
۳۱۶.....	List Group های لینک‌دار
۳۱۶.....	کلاس disabled
۳۱۷.....	حذف حاشیه‌ها
۳۱۷.....	لیست‌های افقی
۳۱۷.....	کلاس‌های معنی‌دار
۳۱۸.....	ترکیب لیست‌ها در بوت استرپ با نشان‌ها (badge)
۳۱۹.....	Bootstrap 5 Card
۳۱۹.....	cardهای تصویری
۳۲۰.....	cardهای گروهی
۳۲۱.....	منوهای آبخاری (dropdown) در بوت استرپ
۳۲۱.....	منوی dropdown ساده
۳۲۲.....	جداسازی لینک‌ها
۳۲۳.....	حالت‌های active و disabled
۳۲۳.....	منوهای مخفی‌شونده و آکاردئونی در بوت استرپ
۳۲۳.....	Bootstrap Collapse
۳۲۴.....	منوها در بوت استرپ
۳۲۴.....	Bootstrap Navs
۳۲۵.....	Navهای عمودی
۳۲۵.....	منوهای سربرگ‌دار (Tab)
۳۲۷.....	ترکیب Tab ها و Pill ها با منوهای آبخاری
۳۲۷.....	سربرگ‌های پویا
۳۲۸.....	ساخت اسلایدر تصاویر و پنجره‌های modal در بوت استرپ
۳۲۸.....	اسلایدر تصاویر (carousel) در بوت استرپ

۳۳۰ پنجره‌های Modal
۳۳۱ کار با Tooltip و Popover در بوت استرپ
۳۳۱ Tooltip And Popover in Bootstrap 5
۳۳۱ Tooltip در بوت استرپ چیست؟
۳۳۲ Popover چیست؟
۳۳۲ کلاس‌های کمکی در بوت استرپ
۳۳۲ کلاس کمکی (utility) چیست؟
۳۳۲ border
۳۳۳ Border Radius گرد کردن گوشه‌ها
۳۳۳ float مبحث
۳۳۴ تعیین عرض عناصر
۳۳۴ تعیین ارتفاع عناصر
۳۳۵ Margin - padding
۳۳۵ سایه‌ها
۳۳۶ sticky تعیین عنصر
۳۳۷ Dark Mode
۳۳۷ عناصر block
۳۳۷ مدل Flex در بوت استرپ
۳۳۸ نمایش افقی
۳۳۸ نمایش عمودی
۳۳۹ تراز بندی (justify) محتوا
۳۴۰ دستور grow
۳۴۰ قابلیت wrap
۳۴۱ تراز عمودی آیتم‌های جمعی
۳۴۲ تراز عمودی تک ردیف‌ها
۳۴۲ تراز عمودی آیتم‌ها به صورت جداگانه
۳۴۳ مباحث تکمیلی سیستم Grid در بوت استرپ
۳۴۳ کلاس‌های grid
۳۴۳ قوانین مربوط به سیستم grid
۳۴۴ Grid های بسیار کوچک در بوت استرپ

۳۴۵..... extra small Grid

۳۴۷..... اندازه grid در بوت استرپ

۳۴۸..... تقسیم‌بندی خودکار ستون‌ها

فصل هشتم

۳۴۹..... بخش سوم تمرین‌ها

۳۴۹..... قسمتی از سایت تپسی – tab

۳۵۳..... صفحه قیمت محصول دیجیکالا

۳۵۷..... سایت تپسی به صورت کامل و ریسپانسیو

۳۸۲..... منابع

خط‌مشی انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران در عرصه کتاب‌هایی با کیفیت عالی است که تواند
خواسته‌های به روز جامعه فرهنگی و علمی کشور را تا حد امکان پوشش دهد.
هر کتاب دیباگران تهران، یک فرصت جدید شغلی و علمی

حمد و سپاس ایزد منان را که با الطاف بی‌کران خود این توفیق را به ما ارزانی داشت تا بتوانیم در راه ارتقای دانش عمومی و فرهنگی این مرز و بوم در زمینه چاپ و نشر کتب علمی و آموزشی گام‌هایی هرچند کوچک برداشته و در انجام رسالتی که بر عهده داریم، مؤثر واقع شویم.

گسترده‌گی علوم و سرعت توسعه روزافزون آن، شرایطی را به وجود آورده که هر روز شاهد تحولات اساسی چشمگیری در سطح جهان هستیم. این گسترش و توسعه، نیاز به منابع مختلف از جمله کتاب را به عنوان قدیمی‌ترین و راحت‌ترین راه دستیابی به اطلاعات و اطلاع‌رسانی، بیش از پیش برجسته نموده است.

در این راستا، واحد انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران با همکاری اساتید، مؤلفان، مترجمان، متخصصان، پژوهشگران و محققان در زمینه‌های گوناگون و مورد نیاز جامعه تلاش نموده برای رفع کمبودها و نیازهای موجود، منابعی پُر بار، معتبر و با کیفیت مناسب در اختیار علاقمندان قرار دهد.

کتابی که در دست‌دارید تألیف "جناب آقای مهندس حسن اصالت نیری" است که با تلاش همکاران ما در نشر دیباگران تهران منتشر گشته و شایسته است از یکایک این گرامیان تشکر و قدردانی کنیم.

با نظرات خود مشوق و راهنمای ما باشید

با ارائه نظرات و پیشنهادات و خواسته‌های خود، به ما کمک کنید تا بهتر و دقیق‌تر در جهت رفع نیازهای علمی و آموزشی کشورمان قدم برداریم. برای رساندن پیام‌هایتان به ما از رسانه‌های دیباگران تهران شامل سایتهای فروشگاهی و صفحه اینستاگرام و شماره‌های تماس که در صفحه شناسنامه کتاب آمده استفاده نمایید.

مدیر انتشارات

مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران
dibagaran@mftplus.com

مقدمه

با حمد و سپاس خداوند بی‌همتا و سپاس از پدر و مادر عزیزم که به پاس عاطفه سرشار و گرمای امیدبخش وجودشان که در این سردترین روزگاران بهترین پشتیبان است و به پاس محبت‌های بی‌دریغشان که هرگز فروکش نمی‌کند. این مجموعه را به پدر و مادر عزیزم تقدیم می‌کنم.

اگر قصد یادگیری و فعالیت در زمینه طراحی وب و یادگیری بیشتر از اهداف شما باشد، از جمله بدیهی‌ترین اطلاعاتی که لازم است به آن تسلط پیدا کنید؛ مفاهیم مرتبط با اچ تی ام ال (HTML) و سی اس اس (CSS) می‌باشد.

دنیای طراحی وب دنیایی است شلوغ و پرقابیت، بنابراین اگر قصد دارید به نتیجه خوبی برسید؛ باید تلاش کنید و بیشتر بیاموزید.

همچنین در ادامه نیاز به یادگیری جاوا اسکریپت خواهید داشت. جاوا اسکریپت یک زبان اسکریپت‌نویسی تحت وب است. یادگیری جاوا اسکریپت مانند بسیاری از زبان‌های برنامه‌نویسی بسیار شیرین و با کمی وقت گذاشتن می‌توانید به سادگی آن را بیاموزید.

در این کتاب سعی شده تا شما را با طراحی فرانت سایت آشنا کنیم تا بتوانید به سادگی یا سایت‌های زیبایی طراحی کنید.

همچنین سعی شده تا با توضیح هر بخش به ساده‌ترین شکل ممکن و خودداری از تعاریف غیرضروری و آوردن مثال‌هایی در مورد هر کدام از بخش‌ها و تمرین‌های هر مبحث، خواننده بتواند به سادگی با خواندن و تمرین مثال‌ها مبحث مورد نظر را فراگیرد و از اتلاف وقت خواننده جلوگیری شود..

تنها روشی که برای یادگیری وجود دارد فقط تمرین. تمرین و تمرین است.

با تمرین کردن هر مبحث با خطاهای مختلفی که یک برنامه‌نویس در طول انجام پروژه‌های مختلف یا آن روبرو می‌شود. مواجه خواهید شد و تنها در این صورت به یک برنامه‌نویس تبدیل خواهید شد.

امید دارم که خواندن و تمرین مستمر این کتاب، شروعی برای ورود شما به دنیای طراحی وب باشد.

حسن اصالت نیری